

Teniendo en cuenta el desarrollo de los contenidos del área, realiza el siguiente taller para dar cuenta de los indicadores de desempeño no alcanzados en el segundo periodo académico.

<b>PROGRAMA</b>	Educación Regular	<b>AREA/ASIGNATURA</b>	<b>INFORMÁTICA</b>
<b>SEDE</b>	Divisa	<b>FECHA</b>	
<b>ESTUDIANTE</b>		<b>GRADO</b>	3°

1. Qué es el programa informático Paint?
2. Para qué sirve el programa informático Paint?
3. Qué podemos hacer con el programa informático Paint?
4. Dibuja la barra de herramientas de Paint
5. Explica los siguientes procedimientos:
  - a. Cómo encender un computador y ponerlo a funcionar
  - b. Cómo activar el programa Paint
  - c. Cómo guardar un archivo de Paint
6. Realiza una casa y un gusano en Paint. Puedes dibujarlos o imprimirlos.
7. Nombra las partes del computador y escribe su función y coloréalo.



### Recomendaciones:

Imprime el presente taller y pégalo en el cuaderno.

Presentar el cuaderno del área al orden del día, con todas las temáticas y trabajos desarrollados en el segundo periodo. Desarrolle en el cuaderno el presente taller correspondiente al área en la cual presentó debilidades académicas, según lo muestra el informe final del segundo periodo entregado al acudiente.

Su presentación debe ser diligenciada a mano con letra clara del estudiante, con orden y en impecable estado, en la fecha acordada por la institución. Los trabajos anexos como carteleras, fichas entre otros se entregaran con el cuaderno y serán sustentados en las fechas que programe la institución. En este espacio el estudiante dará cuenta de sus conocimientos y competencias.