

PROGRAMA	Educación Regular	AREA/ASIGNATURA	TECNOLOGIA
SEDE	Divisa	FECHA	
ESTUDIANTE		GRADO	4 °

Contenidos:

Hardware

Software

Programa Microsoft Word, Word Pad, Power Point

Actividades:

1. Realiza una cartelera con cada una de las reglas de comportamiento dentro de una sala de cómputo.
2. Menciona cada una de las partes del computador.
3. Dibuja cada parte del computador (Hardware)
4. Menciona cada uno de los pasos para encender y apagar el computador.
5. Consulta la historia de los computadores
6. Dibuja los dispositivos que a través de la historia de la computación han servido para guardar la información:
 - Tarjetas
 - Disquetes y sus clases
 - CD y CD ROM
 - USB
 - Micro SD
7. Escribe los pasos para iniciar el programa de Word.
8. Realiza una cartelera con cada una de las herramientas de la ventana de Word.
9. Describe algunos elementos tecnológicos de tu entorno, teniendo en cuenta el cuidado y precauciones por este.
10. lee y contesta

IMPORTANCIA DE LA INFORMATICA EN LOS NIÑOS

Las tecnologías de la información y las comunicaciones han hecho emerger un nuevo tipo de sociedad, la llamada sociedad de la información, la cual reclama formar a sus integrantes en el conocimiento y la habilidad de explotar las vigentes y futuras tecnologías. No se puede entender

el mundo de hoy sin un mínimo de cultura informática. Es preciso saber cómo se genera, cómo se almacena, cómo se transforma, cómo se transmite y cómo se accede a la información en sus múltiples manifestaciones (textos, imágenes, sonidos) si no se quiere estar al margen de las corrientes culturales. Hay que intentar participar en la generación de esa cultura y para ello hay que insertarse en un espacio social en el que se requieren nuevas capacidades y destrezas para intervenir activamente, no vinculadas únicamente con los conocimientos propios de cada rama del saber humano, sino también con la operatividad que se desarrollen para explotar las capacidades tecnológicas, entre ellas, las que brinda la computación, juegan un papel primordial; de ahí la necesidad de la adiestramiento en esta dirección. Así como la importancia que tiene una buena dirección de proceso de enseñanza – aprendizaje de la Computación

- a. Busca el significado de las palabras señaladas en el diccionario.
 - b. Por qué es importante el uso de la tecnología
 - c. Qué nos puede aportar el uso de la tecnología
 - d. Consulta la biografía del inventor de la marca APPLE
11. Resuelve la siguiente sopa de letras y define 5 de sus términos

SOPA DE LETRAS													
C	A	D	C	D	E	H	J	C	I	P	M		<i>COMPUTADOR</i>
O	I	F	O	D	B	N	Z	P	N	A	O		<i>IMPRESORA</i>
M	J	M	L	Q	W	E	R	U	T	N	N		<i>CABLE</i>
P	E	A	P	T	Y	M	J	D	E	T	I		<i>USB</i>
U	T	M	L	R	M	N	B	F	R	A	T		<i>TECLADO</i>
T	T	O	T	A	E	L	Ñ	P	N	L	O		<i>DISCO</i>
A	U	U	P	L	M	S	O	P	E	L	R		<i>MOUSE</i>
D	I	S	I	O	N	X	O	Ñ	T	A	B		<i>CPU</i>
O	P	E	G	R	B	V	Z	R	L	N	V		<i>PANTALLA</i>
R	D	I	S	C	O	C	Q	E	A	M	C		<i>INTERNET</i>
U	S	B	C	A	B	L	E	R	K	M	X		<i>MONITOR</i>
T	E	C	L	A	D	O	W	T	Q	A	Z		<i>CD</i>

Bibliografía:

Cuaderno del área trabajado en el año 2019

Internet, buscador de google

Libros de informática

Imágenes y revistas de informática

Recomendaciones:

Imprime el presente taller final de plan de apoyo y pégalo en el cuaderno.

Presentar el cuaderno del área al orden del día, con todas las temáticas y trabajos desarrollados en el cuarto periodo. Desarrolle en el cuaderno el presente taller correspondiente al área en la cual presentó debilidades académicas, según lo muestra el informe final del cuarto periodo entregado al acudiente.

Su presentación debe ser diligenciada a mano con letra clara del estudiante, con orden y en impecable estado, en la fecha acordada por la institución. Los trabajos anexos como carteleras, fichas entre otros se entregaran con el cuaderno y serán sustentados en las fechas que programe la institución. En este espacio el estudiante dará cuenta de sus conocimientos y competencias.