

RECONOCIMIENTO DE SABERES

| | | | |
|-------------------|--------------------------|------------------------|-------------|
| PROGRAMA | Educación formal jóvenes | AREA/ASIGNATURA | Informática |
| SEDE | Robledo | FECHA | |
| ESTUDIANTE | | GRADO | Sexto |

Decreto 3011, Artículo 36. Para el ingreso a cualquiera de los programas de educación de adultos, los educandos podrán solicitar que mediante evaluación previa, sean reconocidos los conocimientos, experiencias y prácticas ya adquiridos sin exigencia de haber cursado determinado grado de escolaridad formal, a través de los cuales puedan demostrar que han alcanzado logros tales que les permita iniciar su proceso formativo, a partir del ciclo lectivo especial integrado hasta el cual pueda ser ubicado de manera anticipada.

➤ **Contenidos:**

- El computador.
- Evolución.
- Generación de las computadoras.
- Estructura interna de una computadora.
- Software y función.
- Sistemas operativos
- Entorno de trabajo de Windows.

➤ **Actividades:**

1. Dibuja un computador con todas sus partes y defínelas.
2. Realiza un esquema donde se refleje la evolución de la tecnología y argumenta si es mala o buena.
3. Realiza un esquema donde se muestre la estructura interna de una computadora.
4. Explica que es un software y cuál es su importancia.
5. Realiza un listado de los sistemas operativos más usados y explica porque son tan usados.
6. Realiza un dibujo Windows y explica cómo está conformado su entorno de trabajo.

➤ **Recomendaciones:**

Mientras dura la pandemia del coronavirus y estemos avanzando en el proceso académico de manera virtual, debes tomar una foto al trabajo antes realizado y enviar al WhatsApp 3053023503 para ser avalado, luego el maestro se pondrá en contacto contigo de manera virtual, para verificar tus saberes.

¡ANIMO!

- Bibliografía: <https://www.importancia.org/tecnologia.php>. <https://www.google.com.co>
- <http://www.areatecnologia.com/sistema-binario.htm>. http://www.cad.com.mx/generaciones_de_las_computadoras.htm