

	INSTITUTO CORFERRINI			
	Actividad de Apoyo	Tecnología, Informática y Emprendimiento	Clei 2	1° Período
	Nombre estudiante:			

OBSERVACIÓN: El taller debe presentarse a mano completamente diligenciado con las normas del ICONTEC y ser sustentado en las fechas programadas por la institución, espacios en los cuales el estudiante dará cuenta de sus conocimientos y competencias.

ACTIVIDAD:

1. Define que significa software.
2. Define que significa hardware.
3. Teniendo como referencia el modulo, analiza la diferencia entre hardware y el software y dé ejemplos.
4. Cuáles son los componentes básicos de un computador y dibújelos.
5. Defina las funciones de:
 - a) oprimir clic izquierdo
 - b) oprimir doble clic derecho
 - c) oprimir clic derecho.
6. Identifica las partes del teclado
7. En el módulo existen diferentes muestras de teclado señalando las letras que oprimen los diferentes dedos de la mano derecha y de la mano izquierda. Se sugiere dibujar las manos y escribir en cada dedo las letras que le corresponden oprimir.
8. Dibujar las diferentes teclas de:
 - Tabulador
 - Bloq mayús
 - Shift
 - Ctrl
 - Windows
 - Alt
 - Enter
 - Retroceso izquierdo